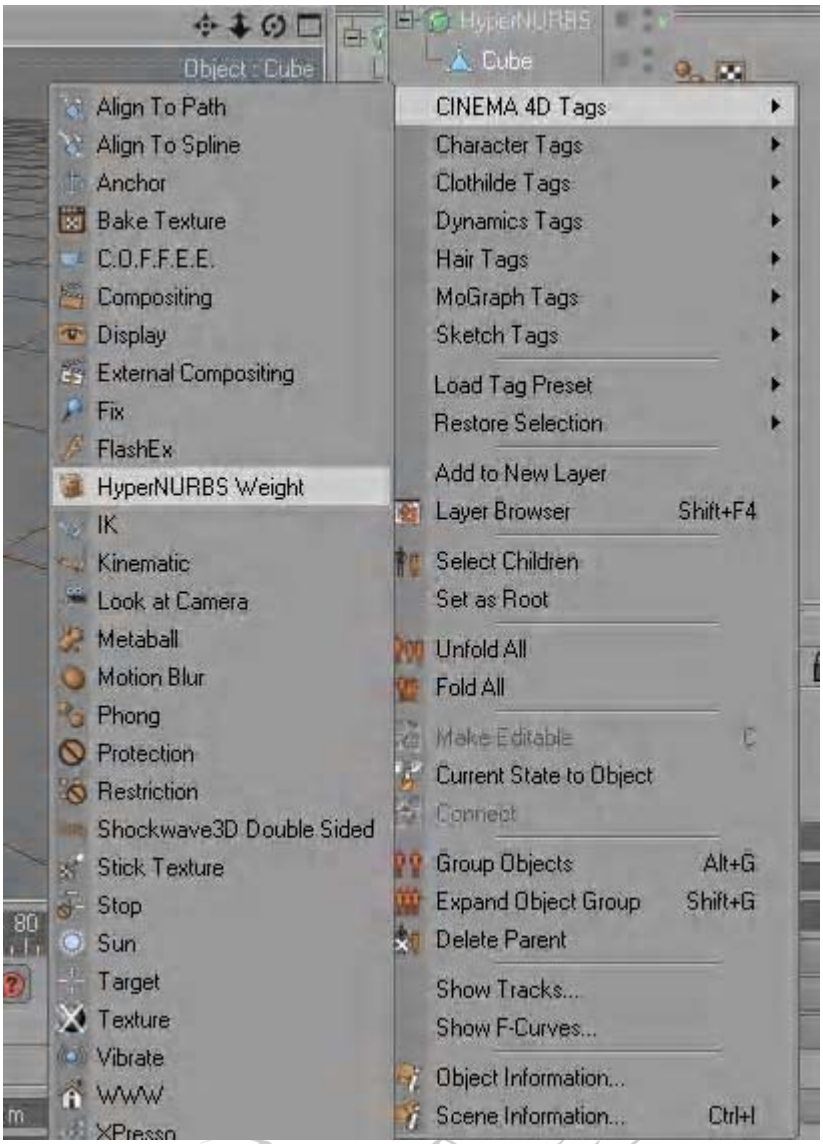

ثم نضغط مفتاح Shift من الكيبورد مع حركة الماوس

وكلمنا زدنا فى قيمة Strength كلما رجع الشكل إلى الوضع الطبيعى

يجب ان نعلم ان عملية الـ HyberNurbs وعملية Weight HyberNurbs هم عمليتين عكسيتين بطريقة حسابية معقدة لا تخرجع عن كونه اصبح مجسم ناعم Smoothing اى انه اذا قمنا بعمل Nurbs لمجسم ولدينا فيه ضلعا نريده خارج نطاق النوربس يمكننا استخدام Weight ...